

DAFTAR PUSTAKA

- Aldino, Arjuna Putra. 2016. *Simulakra dalam Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran*. Skripsi, Program Studi Teknologi Pendidikan, Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Ritzer, George dan Douglas J. Goodman. 2007. *Teori Sosiologi Modern*. Jakarta: Kencana Predana Media Group.
- Ritzer, George. 2011. *Sosiologi Ilmu Pengetahuan Berparadigma Ganda*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Ritzer, George. 2014. *Teori Sosiologi Modern*. Jakarta : Prenadamedia Group
- Madiana, Frenda Yenti. 2017. *Media Sosial dan Hiperrealitas Hary Tanoesoedibjo Sebagai Polotikus Religius Islam*. Skripsi, Program Studi Strata Satu Ilmu Komunikasi, Universitas Islam Negeri Yogyakarta.
- Aziz, M. Imam. 2001. *Galaksi Simulacra Jean Baudrillard*. Yogyakarta: Lkis
- Nurritzka, Annisa Fitrah. 2016. *Peran Media Sosial di Era Globalisasi Pada Remaja di Surakarta Suatu Kajian Teoritid dan Praktid Terhadap Remaja dalam Perspektif Perubahan Sosial*. Jurnal Program Studi Sosiologi FISIP Vol 5, No 1, 28-37 (2016) Universitas Tanjungpura.
- Moleong, Lexy J. 2014. *Metode Penelitian Kualitatif*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Wilga Secsio dkk. 2016. *Pengaruh Media Terhadap Perilaku Remaja*. Prosiding KS: Riset & PKM Vol 3, No 1, 1-154 (2016)
- Soekanto, Soerjono. 2012. *Sosiologi Suatu Pengantai*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Cahyono, Anang. 2016. *Pengaruh Media Sosial Terhadap Perubahan Sosial Masyarakat di Indonesia*. Prosiding Jurnal Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Vol 9, No 1 (2016) Universitas Tulungagung.
- Pamela Felita, Christine Siahaja dkk. 2016. *Pemakaian Media Sosial dan Self Concept Pada Remaja*. Prosiding Jurnal Ilmiah Psikologi Vol 5, No 1, 30-41 (2016) Unika Atma Jaya.
- Aldino, Arjuna Putra. 2016. *Simulakra dalam Game Edukasi Sebagai Media Pembelajaran*. Skripsi, Program Studi Teknologi Pendidikan, Jurusan Kurikulum dan Teknologi Pendidikan, Universitas Negeri Yogyakarta.
- Selu Margaretha, *Hiperrealitas dan Ruang Publik* (Jakarta: Penaku, 2001), 125.

Komala, Elly. 2018. *Media Sosial Sebagai Sebuah Ruang Hiperrealitas Studi Kasus pada Twitter*. Ejournal LINIMASA Vol 1, No 2, 1-15 (2018) Universitas Pasundan.

Wirawan, I.B. 2012. *Teori-teori Sosial dalam Tiga Paradigma* : Jakarta : Kencana Prenadamedia.

INTERNET

Cahyanti, Rhoma. 2015. *Hiperrealitas dan Dunia Maya*. (<https://medium.com/@rhoodcha/hiperealitas-dan-dunia-maya-59a3322aeecf>) Di akses pada tanggal 28 Desember 2018.

CNN Indonesia. 2018. “*Youtube ‘Sapu Bersih’ 8 Juta Video Konten Negatif*”. <https://www.cnnindonesia.com/teknologi/20180424205447-185-293274/youtube-sapu-bersih-8-juta-video-konten-negatif>. Diakses pada tanggal 13 Maret 2019.

Medhydayat. 2016. “*Jean Baudrillard, Simulasi dan Hiperrealitas*”. <https://medhydayat.com/jean-baudrillard-simulasi-dan-hiperrealitas/>. Diakses pada tanggal 28 Januari 2019.