

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL DALAM	i
HALAMAN MAKSUD PENELITIAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT	iii
HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING	iv
HALAMAN PENGESAHAN PENGUJI	v
ABSTRAK	vi
ABSTRACT	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR SKEMA	xvi
DAFTAR TABEL	xvii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang	01
1.2. Masalah Penelitian	05
1.3. Tujuan Penelitian	05
1.4 .Manfaat Penelitian	05
1.4.1 Manfat Seacara Akademis	05
1.4.2 Manfaaat Secara Praktis	06
1.5. Kerangka Teori.....	06
1.5.1. Alur Berfikir.....	10
1.6. Metode Penelitian.....	11
1.6.1. Pendekatan dan Fokus Penelitian.....	11
1.6.2 Lokasi Penelitian.....	12
1.6.3 Teknik Pengumpulan Data.....	12
1.6.3.1 Observasi (Pengamatan).....	13

1.6.3.2 Wawancara.....	15
1.6.3.3 Teknik Pemilihan Informan.....	17
1.6.3.4. Analisis Data.....	18

BAB II GAMBARAN UMUM PENELITIAN

2.1. Deskripsi Lokasi Kota Surabaya.....	20
2.2. Latar Belakang dan Sejarah Berdirinya Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i>	21
2.2.1. Visi dan Misi Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i>	26
2.3. Perekrutan Anggota Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i>	26
2.4. Struktur Organisasi <i>Kampoeng Dolanan</i>	28
2.4.1. Struktur Kepengurusan Harian.....	29
2.4.2. Struktur Kepengurusan Perdivisi.....	30
2.5. Jenis dan Filosofi Permainan yang dikembangkan	33
2.6. Prestasi Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i>	46

BAB III UPAYA KOMUNITAS KAMPOENG DOLANAN SURABAYA DALAM MELESTARIKAN PERMAINAN TRADISIONAL

3.1. Kegiatan Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i>	48
3.1.1 Program Komunitas.....	49
3.1.2. Industri Kreatif	69
3.1.3 Program Bisnis	73
3.1.4. Program Kesenian	76
3.1.5. Bisnis Sosial	77
3.2. Faktor Pendukung	79
3.2.1. Perkembangan Relawan	80
3.2.2. Mendapatkan Dukungan Media	82
3.2.3. Program Bisnis	83
3.3. Rekap Kegiatan komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i>	84
3.4. Kendala dalam Melestarikan Permainan Tradisional	85

3.4.1 Faktor Eksternal	85
3.4.1.1 Masyarakat.....	85
3.4.2 Faktor Internal	86
3.4.2.1 Kendala Anggota Komunitas.....	86
BAB IV PENUTUP	
4.1 Kesimpulan	89
DAFTAR PUSTAKA	
LAMPIRAN	
a. Rekap Kegiatan Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i> pada tahun 2017	
b. Rekap Kegiatan Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i> pada tahun 2018	
c. Pedoman Wawancara	
d. Transkrip Wawancara	

DAFTAR GAMBAR

Gambar 1.1. Lingkaran tiga Wujud Kebudayaan.....	07
Gambar 2.1. Peta Surabaya	20
Gambar 2.2. Brosur <i>open recruitment</i> komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i> Surabaya gelombang 1 dan 2	27
Gambar 2.3. Bermain <i>dakon</i> di <i>Kampoeng Dolanan</i> Surabaya.....	34
Gambar 2.4. <i>Dakon Portable ala Kampoeng Dolanan</i>	35
Gambar 2.5. <i>Egrang</i> bambu	36
Gambar 2.6. Lompatan Tali pada acara <i>Roadshow</i> di Bali.....	38
Gambar 2.7. Ular Tangga Rasaksa <i>Kampoeng Dolanan</i>	39
Gambar 2.8. <i>Engkle gunung</i>	41
Gambar 2.9. <i>Biseokchigi</i> (<i>engkle</i> Korea)	42
Gambar 2.10. <i>Egrang Batok</i> pada <i>sambang</i> Sekolah.....	42
Gambar 2.11. Filosofi <i>Egrang Batok</i>	43
Gambar 2.12. Permainan <i>Gobak Sodor</i>	44
Gambar 2.13. Menghias Yoyo	45
Gambar 2.14. Perlombaan Tarik Tambang	46
Gambar 3.1. Pamflet kegiatan Semesta Belajar	50
Gambar 3.2. Kegiatan Semesta Belajar di <i>Kampoeng Dolanan</i>	51
Gambar 3.3. Kunjungan Mahasiswa ITS di <i>Kampoeng Dolanan</i>	52
Gambar 3.4. <i>KD Roadshow</i> di Putat Jaya Surabaya (gang Dolly) dan berlomba <i>egrang batok</i>	56
Gambar 3.5. <i>CFD (car free day)</i> Tunjungan Surabaya.....	59
Gambar 3.6. Kegiatan mendongeng pada anak – anak di <i>CFD</i> Tunjungan	60
Gambar 3.7. <i>Kampoeng Dolanan</i> meramaikan acara di Pelita Jaya School	62
Gambar 3.8. <i>Event</i> Pesta Pendidikan di Perpustakaan Bank Indonesia.....	63
Gambar 3.9. Pembuatan pot bunga dari botol plastik	70
Gambar 3.10. Layanan <i>Tekotek Film</i>	72

Gambar 3.11. Kegiatan komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i> dengan Omah Padma .	74
Gambar 3.12. Kelas <i>egrang</i>	75
Gambar 3.13. Yoyo musik di <i>Kampoeng Dolanan</i>	77
Gambar 3.14. <i>Stand Dolip Store</i> komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i> Surabaya dan <i>display</i> permainan yang dijual	79
Gambar 3.15. Undangan <i>OnAir</i> radio Surabaya	83

DAFTAR SKEMA

Skema 1.1. Alur Berfikir	10
Skema 2.1. Struktur Kepengurusan Harian Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i> Surabaya.....	30
Skema 2.2. Struktur Kepengurusan Divisi Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i> Surabaya	32
Skema 3.1. Pola Perkembangan Sumber Daya Manusia (PPSDM) Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i> Surabaya.....	81

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1. Kampung yang dikunjungi Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i>	55
Tabel 3.2. <i>Dalan</i> yang dikunjungi Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i>	57
Tabel 3.3. Sekolah yang dikunjungi Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i>	60
Tabel 3.4 <i>Event</i> yang diikuti Komunitas <i>Kampoeng Dolanan</i>	64
Tabel 3.5 Kolaborasi Komunitas.....	66