

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
LEMBAR PERSETUJUAN TUGAS AKHIR.....	ii
LEMBAR PENGESAHAN PROPOSAL TUGAS AKHIR	iii
PEDOMAN PENGGUNAAN TUGAS AKHIR	iv
KATA PENGANTAR.....	v
ABSTRAK	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR GAMBAR.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Tujuan.....	3
1.4 Manfaat.....	3
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	4
2.1 Sistem Penggiring Bola	4
2.2 Arduino mega 2560	5
2.3 Motor PG28	7
2.4 <i>Driver</i> motor Monster Moto Shield.....	8
2.5 <i>Joystick PS2</i>	9
BAB III METODE PENELITIAN	11

3.1 Tempat dan Waktu Penelitian	11
3.2 Alat Dan Bahan	11
3.2.1 Alat	11
3.2.2 Bahan	11
3.3 Prosedur Penelitian	11
3.3.1 Tahap Persiapan	12
3.3.2 Tahap Perancangan <i>hardware</i>	12
3.3.3 Pembuatan <i>Hardware</i>	13
3.4 Tahap Pengujian Sistem dan Analisis Data	14
3.4.1 Tahap Pengujian Sistem	14
3.4.2 Tahap Pengujian Sistem Secara Keseluruhan	14
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	15
4.1 Hasil Perancangan <i>Hardware</i>	15
4.1.1 Pembuatan Mekanik	15
4.1.2 Pembuatan Perangkat Keras (<i>Hardware</i>)	15
4.2 Hasil Pengujian	17
4.2.1 Pengujian Kecepatan Roda Terhadap Rpm	17
4.2.2 Kecepatan Roda pengiring Bola	19
4.2.3 Pengujian Menggiring Bola	19
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	27
5.1 Kesimpulan	27
5.2 Saran	28
DAFTAR PUSTAKA	29