

Reynaldi Julian, 2019, Sistem Informasi Pengadaan, Retur, Inventaris TOKO METROPOLIS KOMPUTER SURABAYA. Tugas Akhir ini dibawah bimbingan Barry Nuqoba, S.Si. M.Kom. Program Studi Diploma Tiga Sistem Informasi, Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga.

ABSTRAK

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah membuat program yang dapat menangani proses pengadaan sampai pembuatan laporan sehingga sistem menjadi lebih efektif dan efisien untuk dijalankan serta dapat meminimalkan terjadinya kesalahan. Sistem ini menangani tiga proses utama yaitu proses pengadaan, proses retur, dan proses inventaris.

Sistem Informasi ini dibuat melalui lima tahapan. Tahap pertama yang dilakukan adalah identifikasi kebutuhan data yang dilakukan dengan wawancara. Tahap kedua adalah menganalisis permasalahan sistem saat ini dengan membuat diagram fishbone dan Document Flow Diagram. Tahap ketiga adalah mendesain sistem dan database. Desain sistem digambarkan dengan Diagram Jenjang yang mempunyai empat proses utama, dan Data Flow Diagram. Sedangkan desain database dibuat menggunakan Conceptual Data Model yang menghasilkan 11 entitas dan Physical Data Model yang menghasilkan 11 tabel. Berdasarkan desain tersebut kemudian dilanjutkan dengan mendesain form input dan output. Tahap keempat adalah menggambarkan sistem dengan Bagan Alir. Tahap terakhir adalah melakukan uji coba.

Berdasarkan hasil implementasi dan uji coba sistem, Sistem Informasi ini yang dibuat telah sesuai dengan kebutuhan fungsional yaitu dapat menangani beberapa proses bisnis secara mudah dan dapat menampilkan laporan secara tepat melalui proses terkomputerisasi.

Kata Kunci: Sistem Informasi, pengadaan barang, retur barang, inventaris TOKO METROPOLIS KOMPUTER SURABAYA.

Reynaldi Julian, 2019, Information System Pengadaan, Retur, Inventaris TOKO METROPOLIS KOMPUTER SURABAYA. This Final Project had been guiding by Barry Nuqoba, S.Si. M.Kom. Diploma Three of Information System Study Program, Faculty of Vokasi, Airlangga University.

ABSTRACT

The purpose of this Final Project is to create a program which can handle the procurement process until report so that the system becomes more effective and efficient, it is used to minimize the occurrence of errors. This system handles three major processes: the procurement process, the return process, the inventory process, and the reporting process.

To make this Information System required five stages. The first stage was to identify the needs of data carried out by conducting interviews. The second stage was to analyze the problems of the current system using fishbone diagram and Document Flow Diagram. The third stage is designing systems and databases. System design is described with a Diagram Level which has three main processes, and Data Flow Diagram. While the database design was made using Conceptual Data Model which produces 11 entities and Physical Data Model which generates 11 tables. Based on the design then proceed with designing input and output form. The fourth stage was to describe the system with the Flow Chart, as well as implementing the design into the program by using a desktop-based programming language. The last stage is to test the system.

Based on the results of the implementation and testing of the system, this Information System made has been in accordance with the functional requirements that can handle several business processes easily and can display reports accurately through a computerized process.

Keywords: Sistem Informasi, pengadaan barang, retur barang, inventaris TOKO METROPOLIS KOMPUTER SURABAYA.