

Ach. Zamroni Nasrullah, 2019, Sistem Informasi Pengadaan Barang Boutique Tokyo Surabaya. Tugas Akhir ini dibawah bimbingan Tesa Eranti Putri, S.Kom., M.Kom., Program Studi Diploma Tiga Sistem Informasi, Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga.

ABSTRAK

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah membuat Sistem Informasi Pengadaan Barang Boutique Tokyo Surabaya yang dapat menangani proses bisnis pada Boutique Tokyo Surabaya, sehingga proses bisnis menjadi lebih efektif dan efisien dan dapat meminimalkan terjadinya kesalahan. Sistem ini menangani empat proses utama, yaitu : pendataan, pencatatan pemesanan, penerimaan, dan pengarsipan pembayaran.

Dalam membuat Sistem Informasi Pengadaan Barang Boutique Tokyo Surabaya membutuhkan tiga tahap. Tahap pertama yang dilakukan adalah identifikasi kebutuhan yang dilakukan dengan wawancara. Tahap kedua adalah analisis permasalahan dengan membuat Diagram Jenjang, *Document Flow Diagram (Docflow)* dan *Fishbone Diagram*. Tahap ketiga adalah membuat desain sistem dan *database* dengan membuat *Data Flow Diagram (DFD)*, sedangkan desain *database* dibuat dengan menggunakan *Conceptual Data Model (CDM)* yang terdiri dari 15 entitas dan *Physical Data Model (PDM)* yang terdiri dari 15 tabel. Berdasarkan desain tersebut lalu dilanjutkan dengan membuat desain *form input* dan *output*. Tahap keempat adalah menggambarkan sistem dengan menggunakan bagan alir dilanjutkan dengan implementasi desain tersebut ke dalam program dengan menggunakan Bahasa pemrograman berbasis web. Tahap terakhir adalah melakukan uji coba Sistem Informasi Pengadaan Barang Boutique Tokyo Surabaya yang melalui skenario uji coba dari proses *login*, pendataan data, pemesanan barang, penerimaan barang, pembayaran barang, dan pembuatan laporan.

Berdasarkan hasil uji coba sistem, Sistem Informasi Pengadaan Barang Boutique Tokyo Surabaya telah sesuai dengan kebutuhan pada Boutique Tokyo Surabaya, yaitu dapat menangani proses bisnis yang ada secara efisien dan *generate* laporan secara tepat, serta meminimalisir terjadinya kesalahan.

Kata Kunci : Sistem Informasi, Berbasis web, Pengadaan Barang Boutique Tokyo Surabaya.

Ach. Zamroni Nasrullah, 2019, Sistem Informasi Pengadaan Barang Boutique Tokyo Surabaya. This Final Project was under the guidance of Tesa Eranti Putri, S. Kom., M. Kom., Information System Diploma Three Study Program, Faculty of Vocational Studies, Airlangga University.

ABSTRACT

The purpose of this Final Project is to create a Boutique Tokyo Surabaya Procurement Information System that can handle business processes at Boutique Tokyo Surabaya so that business processes become more effective and efficient and to minimize the occurrence of errors. This system handles four main processes, namely data collection, recording of orders, receipts, and payment filing.

In making the Boutique Tokyo Surabaya Goods Procurement Information System requires three stages. The first step was to identify the needs carried out by interview. The second stage was analyzing the problem by creating a Level Diagram, Document Flow Diagram (Docflow) and Fishbone Diagram. The third stage was to design systems and databases by creating Data Flow Diagrams (DFD), while database designs were made using Conceptual Data Model (CDM) which consists of 15 entities and Physical Data Model (PDM) which consists of 15 tables. Based on the design then it was followed by the input and output form. The fourth stage was to describe the system using a flow chart followed by the implementation of the design into the program using web-based programming languages. The last stage was to test the Procurement Information System of Boutique Tokyo Surabaya which was done by conducting a trial scenario from the login process, data collection, ordering goods, receiving goods, paying goods, and making reports.

Based on the results of the trial system, the Boutique Tokyo Surabaya Goods Procurement Information System is in accordance with the requirements of Boutique Tokyo Surabaya, which is able to efficiently handle existing business processes and generate reports accurately and minimize errors.

Keywords: *Information Systems, Web Based, Procurement Goods of Boutique Tokyo Surabaya.*