

**DAFTAR ISI**

	Halaman
<b>HALAMAN SAMPUL DALAM</b> .....	i
<b>SURAT PERNYATAAN</b> .....	ii
<b>LEMBAR PERSETUJUAN</b> .....	iii
<b>LEMBAR PENGESAHAN</b> .....	iv
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	v
<b>DAFTAR ISI</b> .....	vi
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	vii
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	viii
<b>DAFTAR SINGKATAN</b> .....	ix
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	x
<b>ABSTRAK</b> .....	xi
<b>BAB 1 : PENDAHULUAN</b>	
1.1 Latar Belakang .....	1
1.2 Rumusan Masalah .....	6
1.3 Tujuan Penelitian.....	6
1.4 Manfaat Penelitian .....	7
<b>BAB 2 : TINJAUAN PUSTAKA</b>	
2.1 Konsep Dasar Remaja .....	8
2.2 Konsep Dasar Game Online .....	23
2.3 Konsep Dasar Perilaku Remaja.....	34
<b>BAB 3 : KERANGKA KONSEPTUAL DAN HIPOTESIS</b>	
3.1 Kerangka Konseptual. ....	37
3.2 Hipotesis Penelitian. ....	39
<b>BAB 4 : METODOLOGI</b>	
4.1 Desain Penelitian .....	40
4.2 Populasi, Sampel, dan Sampling .....	41
4.3 Kerangka Operasional .....	44
4.4 Variabel Penelitian Dan Definisi Operasional .....	45
4.5 Instrumen Penelitian .....	46
4.6 Lokasi dan Waktu Penelitian .....	47
4.7 Prosedur Pengambilan Data .....	47
4.8 Teknik Pengelolaan .....	49
4.9 Etik Penelitian .....	51
<b>BAB 5 : HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	
5.1 Hasil Penelitian. ....	54
5.2 Pembahasan.....	60
<b>BAB 6 : KESIMPULAN DAN SARAN</b>	
6.1 Kesimpulan. ....	61
6.2 Saran. ....	61
<b>DAFTAR PUSTAKA</b> .....	62
<b>LAMPIRAN</b>	