

DAFTAR ISI

SKRIPSI.....	i
LEMBAR PENGESAHAN NASKAH SKRIPSI.....	iii
SURAT PERNYATAAN TENTANG ORISINALITAS	iv
PEDOMAN PENGGUNAAN SKRIPSI	v
KATA PENGANTAR	vi
ABSTRAK.....	vii
ABSTRACT.....	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR TABEL.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	3
1.3. Tujuan.....	3
1.4. Manfaat.....	4
1.5. Batasan Masalah.....	4
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	5
2.1. Model <i>Waterfall</i>	5
2.2. <i>Model-View-Controller</i>	8
2.3. Android.....	9
2.4. Android Studio	10
2.5. <i>Firebase</i>	12
2.6. <i>Unified Modeling Language</i>	15
2.7. <i>Blackbox Testing</i>	20
2.8. Autentikasi.....	21
2.9. <i>QR Code</i>	22
2.10. Alur Pengerjaan Skripsi.....	28

BAB III METODOLOGI PENELITIAN.....	31
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	31
3.2. Subjek dan Objek Penelitian	31
3.3. Tahapan Penelitian	31
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1. <i>Communication</i>	36
4.2. <i>Planning</i>	39
4.3. <i>Modeling</i>	39
4.4. <i>Construction</i>	92
4.5. <i>Deployment</i>	131
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....	135
5.1. Kesimpulan.....	135
5.2. Saran.....	135
DAFTAR PUSTAKA	136
LAMPIRAN.....	138