

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	xiv
I. BAB I.....	I-1
PENDAHULUAN	I-1
I.1 Latar Belakang Masalah.....	I-1
I.2 Rumusan Masalah.....	I-6
I.3 Tujuan	I-7
I.3.1 Manfaat Akademis	I-7
I.3.2 Manfaat Praktis	I-7
I.4 Tinjauan Pustaka.....	I-7
I.4.1 <i>Use and Gratification</i>	I-7
1.4.3. Media Gratification.....	I-12
I.5 Definisi Konseptual dan Opresional	I-14
I.5.1 Definisi Konseptual.....	I-14
I.5.2 Definisi Oprasional	I-16
I.5.3 Pendekatan Penelitian.....	I-18
I.5.4 Lokasi Penelitian.....	I-19
I.5.5 Populasi	I-19
I.5.6 Teknik Pengambilan Sampel Penelitian	I-20
I.5.7 Teknik Pengumpulan Data	I-22

I.5.8 Teknik Pengolahan Data.....	I-23
II. BAB II	II-1
GAMBARAN UMUM	II-1
II.1 Sejarah Perpustakaan Universitas Airlangga	II-1
II.2 Profil Perpustakaan Universitas Airlangga	II-2
II.3 Kekuatan Perpustakaan Universitas Airlangga	II-6
II.4 Layanan Perpustakaan Universitas Airlangga.....	II-6
III. BAB III.....	III-1
PENYAJIAN DAN TEMUAN DATA.....	III-1
III. 1 Identitas Responden	III-1
III.2. Social Environment.....	III-1
III.3 Demographic Characteristic	III-2
III.3.1. Jenis Kelamin	III-2
III.3.2. Usia	III-2
III.3.3. Angkatan	III-3
III.5 Group Affiliations.....	III-4
III.4.2 Jurusan	III-4
III.4.2 Frekuensi memanfaatkan bahan pustaka <i>e-ibrary</i>	III-5
III.5 Personality.....	III-5
III.5.2 Alasan menggunakan media.....	III-6
III.5.3 Frekuensi mengakses dalam kurun waktu satu bulan.....	III-7
III. 1 Individual Needs	III-7
III.6.1. Kebutuhan Kognitif	III-7

III.6.2.	Kebutuhan Afektif	III-9
III.6.3	Kebutuhan Integrasi Pribadi.....	III-11
III.6.4.	Kebutuhan Integrasi Sosial	III-13
III.6.5.	Kebutuhan Sosial.....	III-15
III.7.	Media Gratification	III-17
III.7.1.	<i>Surveillance</i> (Pengawasan)	III-17
III.7.2.	<i>Diversion</i> (Peralihan)	III-19
III.7.3.	Identitas Pribadi.....	III-20
III.7.4.	Hubungan Sosial.....	III-22
IV. BAB IV	IV-1
ANALISIS DATA	IV-1
IV.1.	Social Environment	IV-1
IV.1.1.	Demographic Characteristic	IV-1
IV.1.2.	Group Affiliation	IV-2
IV.1.3.	Personality.....	IV-2
IV.2.	Kebutuhan Khalayak (Individual Need).....	IV-3
IV.2.1.	Analisis Kebutuhan Kognitif (Cognitive Need).....	IV-3
IV.2.2.	Analisis Kebutuhan Afektif (Affective Need)	IV-5
IV.2.3.	Analisis Kebutuhan Pribadi.....	IV-6
IV.2.4.	Analisis Kebutuhan Integrasi Sosial (Social Integrative Need).....	IV-8
IV.2.5.	Analisis Kebutuhan Pelarian (Escape Need).....	IV-10
IV.1	Kepuasan Media (Media Gratification)	IV-11
IV.3.1.	Pengawasan (Surveillance)	IV-11

IV.3.2. Pengalihan (Diversion)	IV-12
IV.3.3. Identitas Pribadi	IV-13
IV.3.4. Hubungan Sosial.....	IV-13
V. BAB V.....	V-15
KESIMPULAN DAN SARAN	V-15
V.1 KESIMPULAN	V-15
V.2 SARAN	V-17
Daftar Pustaka	1

DAFTAR TABEL

Tabel I.1	I-6
Tabel I.2	I-21
Tabel III.1 Jenis Kelamin Responden	III-2
Tabel III.2 Usia	III-2
Tabel III.3 Angkatan	III-3
Tabel III.4 Jurusan Responden	III-4
Tabel III.5 Frekuensi Memanfaatkan	III-5
Tabel III.6 Frekuensi menggunakan media	III-5
Tabel III.7 Alasan menggunakan media tersebut	III-6
Tabel III.8 Frekuensi memanfaatkan bahan pustaka <i>e-library</i> dalam satu bulan....	III-7
Tabel III.9 Keinginan memperoleh informasi	III-8
Tabel III.10 Bahan pustaka <i>e-library</i> menambah pengetahuan	III-8
Tabel III.11 Membantu mendapatkan informasi <i>up to date</i>	III-9
Tabel III.12 Percaya dengan informasi bahan pustaka <i>e-library</i>	III-9
Tabel III.13 Keinginan memperoleh perasaan nyaman	III-10
Tabel III.14 Mampu menyelesaikan permasalahan pribadi	III-10
Tabel III.15 Bahan pustaka <i>e-library</i> membantu menganalisa permasalahan	III-11
Tabel III.16 Menambah pengetahuan intelektual	III-12
Tabel III.17 Keinginan memperoleh informasi ilmiah	III-12
Tabel III.18 Keinginan memperbanyak bahan diskusi	III-13
Tabel III.19 Menemukan informasi yang berhubungan dengan situasi sosial,	III-14
Tabel III.20 Keinginan membagikan informasi kepada orang lain	III-14
Tabel III.21 Melepaskan diri dari kepenatan sehari-hari	III-15

Tabel III.22 Karena ingin bersantai	III-15
Tabel III.23 Karena ingin memperoleh hiburan	III-16
Tabel III.24 Membantu menyelesaikan tugas perkuliahan	III-17
Tabel III.25 Membantu menyelesaikan tugas perkuliahan	III-17
Tabel III.26 Menghilangkan kebingungan dari tugas perkuliahan	III-18
Tabel III.27 Pelepasan rutinitas dan masalah	III-19
Tabel III.28 Memanfaatkan bahan pustaka <i>e-library</i>	III-19
Tabel III.29 Untuk menyelesaikan masalah	III-20
Tabel III.30 Bisa mengetahui informasi yang lebih luas	III-20
Tabel III.31 Merasa percaya diri	III-21
Tabel III.32 Bisa pengetahuan baru	III-21
Tabel III.33 Menambah referensi dalam berdiskusi	III-22
Tabel III.34 Berinteraksi dengan orang lain dalam diskusi	III-22
Tabel III.35 Menambah teman untuk berdiskusi	III-23

DAFTAR GAMBAR

Gambar II 1	II-4
Gambar II.2	II-4
Gambar II.3	II-5
Gambar II.4	II-8
Gambar II.5	II-9
Gambar II 6	II-9