

IR- PERPUSTAKAAN UNIVERSITAS AIRLANGGA

SKRIPSI

**HUBUNGAN KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN KOMUNIKASI
INTERPERSONAL DAN INTERAKSI SOSIAL REMAJA**

PENELITIAN CROSS-SECTIONAL



**OLEH :
ACHMAD IBRAHIM
131711123024**

**PROGRAM STUDI KEPERAWATAN
FAKULTAS KEPERAWATAN UNIVERSITAS AIRLANGGA
SURABAYA
2019**

SKRIPSI

**HUBUNGAN KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN KOMUNIKASI
INTERPERSONAL DAN INTERAKSI SOSIAL REMAJA**

PENELITIAN CROSS-SECTIONAL




**OLEH :
ACHMAD IBRAHIM
131711123024**

**PROGRAM STUDI KEPERAWATAN
FAKULTAS KEPERAWATAN UNIVERSITAS AIRLANGGA
SURABAYA
2019**

SURAT PERNYATAAN

Saya bersumpah bahwa skripsi ini adalah hasil karya sendiri dan belum pernah dikumpulkan oleh orang lain untuk memperoleh gelar dari berbagai jenjang pendidikan di Perguruan Tinggi manapun.

Surabaya, 7 Februari 2019

 ing Menyatakan

Achmad Ibrahim
NIM.131711123024

HALAMAN PERNYATAAN

PERSETUJUAN PUBLIKASI TUGAS AKHIR UNTUK KEPENTINGAN
AKADEMIS

Sebagai civitas akademik Universitas Airlangga. Saya yang bertanda tangan di bawah ini:

Nama : Achmad Ibrahim

NIM : 131711123024

Program Studi : Keperawatan

Fakultas : Keperawatan

Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Airlangga **Hak Bebas Royalti Non – eksklusif (Non – exclusive Royalty Free Right)** atas karya saya yang berjudul:

“Hubungan Kecanduan *Game Online* Dengan Komunikasi Interpersonal Dan Interaksi Sosial Remaja Di Sekolah Madrasah Aliyah Negeri Sidoarjo”

berserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti Non – eksklusif ini Universitas Airlangga berhak menyimpan, alihmedia / format, mengelola dalam bentuk pangkalan data (database), merawat, dan mempublikasikan tugas akhir saya selama tetap dicantumkan nama saya sebagai penulis / pencipta dan sebagai pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya

Surabaya, 7 Februari 2019



menyatakan

Achmad Ibrahim

NIM. 131711123024

SKRIPSI

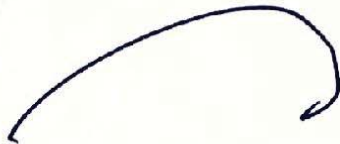
**HUBUNGAN KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN KOMUNIKASI
INTERPERSONAL DAN INTERAKSI SOSIAL PADA REMAJA**

Oleh :

Nama : Achmad Ibrahim
NIM.131711123024


SKRIPSI INI TELAH DISETUJUI
Tanggal : 08 Februari 2019

Oleh
Pembimbing 1



Dr. Ah Yusuf, S.Kep., M.Kes
NIP : 196701012000031002

Pembimbing 2



Ilya Krisnana, S.Kep. Ns., M.Kep
NIP : 198109282012122002

Mengetahui
Wakil Dekan Fakultas Keperawatan
Universitas Airlangga



Dr. Kusnanto, S.Kp., M.Kes
NIP : 196808291989031002

LEMBAR PENETAPAN PENGUJI SKRIPSI

**HUBUNGAN KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN KOMUNIKASI
INTERPERSONAL DAN INTERAKSI SOSIAL PADA REMAJA**

Oleh :

Nama : Achmad Ibrahim
NIM. 131711123024

Telah diuji
Pada tanggal, 08 Februari 2019

PANITIA PENGUJI



Ketua :

1. Dr. Hj. Hanik Endang N., S.Kep. Ns., M.Kep.
NIP. 197606162014092006

.....


Anggota :

1. Dr. Ah Yusuf, S.Kp., M.Kes.
NIP : 196701012000031002
2. Ilya Krisnana, S.Kep. Ns., M.Kep.
NIP : 198109282012122002

.....

.....


Mengetahui

a.n Dekan Fakultas Keperawatan

Universitas Airlangga

Wakil Dekan I



Dr. Kusnanto, S.Kp., M.Kes
NIP. 196808291989031002

MOTTO

“KEGAGALAN HANYA TERJADI JIKA KITA MENYERAH”

“ Karena sesungguhnya sesudah kesulitan ada kemudahan.....”

“ Sesungguhnya sesudah kesulitan ada kemudahan...” (QS. Al Insyirah: 5-6)

UCAPAN TERIMA KASIH

Bismillahirrahmanirrahim

Assalaamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh,

Puji syukur penulis panjatkan kehadirat Allah SWT, berkat rahmat dan bimbinganNya penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “**Hubungan Kecanduan *Game Online* dengan Komunikasi Interpersonal dan Interaksi Sosial Remaja**”. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Keperawatan (S.Kep) pada Program Studi Pendidikan Ners Fakultas Keperawatan Universitas Airlangga.

Ucapan terima kasih penulis ucapkan sebesar-besarnya kepada Bapak Dr. Ah Yusuf, S.Kep., M.Kes selaku pembimbing I dan Ibu Ilya Krisnana, S.Kep. Ns., M.Kep selaku pembimbing II yang telah dengan penuh perhatian dan kesabaran telah memberikan arahan dan bimbingan sehingga penulisan skripsi ini dapat selesai tepat waktu.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa bantuan dari semua pihak yang terkait dalam penyusunan skripsi ini sangatlah besar sehingga penyusunan skripsi dapat terwujud, untuk itu perkenankanlah penulis menyampaikan rasa hormat dan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Prof. Dr. Nursalam, M.Nurs (Hons) selaku Dekan Fakultas Keperawatan Universitas Airlangga Surabaya yang telah memberikan kesempatan dan fasilitas bagi penulis untuk mengikuti dan menyelesaikan pendidikan akademik di Fakultas Keperawatan.
2. Bapak Dr. Kusnanto, S.Kep., M.Kes selaku wakil dekan I Fakultas Universitas Airlangga yang telah memberikan kesempatan dan dorongan kepada penulis untuk menyelesaikan pendidikan akademik di Fakultas Keperawatan.
3. Dr. Hj. Hanik Endang N., S.Kep. Ns., M.Kep selaku penguji proposal penelitian dan penguji skripsi, terima kasih atas bimbingan dan kebijaksanaan selama proses sidang dan proses bimbingan proposal dan skripsi.

4. Para responden siswa sekolah Madrasah Aliyah Negeri Sidoarjo yang telah bersedia menjadi responden.
5. Kedua orang tua saya (Bapak Hariyadi dan Ibu Tuti Irianti) yang telah mengasuh, membesarkan, mendidik dengan penuh kasih sayang dan selalu mendoakan dengan sepuh hati.
6. Keempat saudara saya (Barkah Ardiyanto Prahasto, Muhammad Rahadi Makdum Ramadhan, Muhammad Ahaddi Kodri dan Khauratul Aini) yang telah memberikan *support* dan mendoakan dengan sepuh hati.
7. Seluruh Staf Dosen dan bagian Pendidikan Keperawatan Fakultas Keperawatan Universitas Airlangga Surabaya yang telah membantu saya dalam menyelesaikan skripsi ini.
8. Teman seperjuangan penyusunan skripsi yaitu Ria Sabekti, Mas Sonia Nabeela Salhami, Beny Wahyudi, Rambu Mema, Reza Agustiningrum, Jupita Ayu Purnamasari, Nova Anika, Elizabeth Risha Murlina terima kasih atas semangatnya, support dan bantuannya.
9. Teman-teman seangkatan B20 yang telah banyak memberikan masukan yang membantu menyelesaikan proposal ini.
10. Semua pihak yang tidak dapat penulis sebutkan satu persatu, terimakasih atas setiap bantuan, dukungan dan do'a yang ikut menyertai dalam penyusunan skripsi ini.

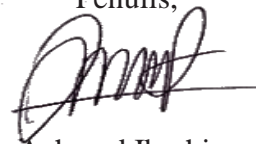
Semoga Allah SWT membalas budi baik semua pihak yang telah memberikan kesempatan, dukungan, dan bantuan dalam menyelesaikan skripsi ini.

Peneliti menyadari bahwa skripsi ini jauh dari sempurna, namun harapan peneliti adalah semoga skripsi ini dapat membawa manfaat bagi pembaca maupun bagi profesi keperawatan nantinya.

Wassalaamu 'alaikum warahmatullahi wabarakatuh.

Surabaya, 08 Februari 2019

Penulis,



Achmad Ibrahim

NIM. 131711123024

ABSTRAK**HUBUNGAN KECANDUAN *GAME ONLINE* DENGAN KOMUNIKASI INTERPERSONAL DAN INTERAKSI SOSIAL PADA REMAJA**Penelitian *Cross-Sectional* di Sekolah Madrasah Aliyah Negeri Sidoarjo

Oleh : Achmad Ibrahim

Pengantar. *Game online* memberikan pengaruh besar pada penggunanya. Pengguna *game online* cenderung mengalami Bermain (*addiction*) pada permainan yang disukainya, ditandai dengan bermain > 4-5 jam perhari, selalu memikirkan *game online* meskipun tidak bermain *game*, dan selalu mengutamakan bermain *game online* dari pada aktivitas yang lain. Tujuan dari penelitian ini adalah untuk mengetahui hubungan kecanduan *game online* dengan komunikasi interpersonal dan interaksi sosial remaja. **Metode.** Rancangan penelitian dengan pendekatan *Cross-Sectional*. Total sampel adalah 210 responden. Teknik sampling menggunakan *simple random sampling*. Data dianalisis dengan menggunakan analisis *spearman rho's* dengan derajat signifikansi $p < 0,05$. **Hasil.** Hasil penelitian menunjukkan bahwa yang berhubungan dengan kecanduan *game online* adalah komunikasi interpersonal ($p = 0,027$ dan $r = - 0,152$), dan interaksi sosial ($p = 0,000$ dan $r = 0,248$). **Diskusi.** Kecanduan *game online* memiliki hubungan dengan komunikasi interpersonal, semakin tinggi kecanduan *game online* maka semakin rendah komunikasi interpersonal yang dihasilkan. Kecanduan *game online* memiliki hubungan dengan interaksi sosial, semakin tinggi kecanduan *game online* maka semakin rendah interaksi sosial yang dihasilkan.

Kata Kunci : kecanduan *game online*, komunikasi interpersonal, interaksi sosial