

BAB 6

KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini peneliti akan mengemukakan simpulan dan saran dari hasil penelitian tentang Hubungan bermain game online dengan komunikasi interpersonal dan interaksi sosial remaja.

6.1 Kesimpulan

1. Mayoritas responden memiliki kategori tidak kecanduan game online sedangkan lebih dari separuh memiliki kecanduan game online ringan dan sedikit responden memiliki kecanduan game online berat.
2. Mayoritas responden memiliki komunikasi interpersonal tinggi, ditemukan pula remaja yang memiliki komunikasi interpersonal yang sedang, dan sisanya memiliki komunikasi interpersonal rendah.
3. Mayoritas responden memiliki interaksi sosial sedang, ditemukan pula remaja yang memiliki interaksi sosial yang tinggi, dan sisanya memiliki interaksi sosial yang rendah
4. Ada hubungan yang signifikan antara bermain game online dengan komunikasi interpersonal pada remaja dengan korelasi sangat lemah dan terbalik.
5. Ada hubungan yang signifikan antara bermain game online dengan interaksi sosial pada remaja dengan korelasi sangat lemah dan terbalik.

6.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian yang telah disimpulkan, maka dikemukakan saran sebagai berikut:

1. Bermain game online dengan intensitas yang tinggi dapat menurunkan kualitas interaksi pemainnya dengan masyarakat dan lingkungan sekitar. Dampak negative tersebut perlu mrndapatkan perhatian serius terutama dari lingkungan terdekat, yaitu kluarga, orang tua dan guru, Agar para pemain yang kebanyakan adalah remaja tetap mendapat pengawasan dan arahan, ini penting demi kehidupan sosial mereka yang lebih baik kedepannya..
2. Kepada seluruh perawat, khususnya perawat komunitas dan jiwa diharapkan hasil penelitian ini dapat digunakan sebagai dasar penentuan pendidikan kesehatan/promosi kesehatan di lingkungan sekolah maupun poli remaja puskesmas setempat mengenai bahaya bermain game online yang berlebihan, dan pentingnya bimbingan yang lebih lanjut kepada keluarga/wali remaja untuk meningkatkan komunikasi dan interaksi sosial remaja.
3. Kepada peneliti selanjutnya diharapkan untuk melakukan penelitian serupa lebih lanjut dengan mengambil wilayah penelitian yang lebih luas, sampel lebih banyak, dan rancangan penelitian yang lebih kompleks seperti etnografi, ataupun eksperimen modifikasi. Sehingga didapatkan hasil yang lebih optimal dan dapat digeneralisasi pada wilayah yang lebih luas.