

ABSTRAK

Pentingnya pengembangan literasi pada anak saat ini sangat menjadi topik yang menarik, sehingga para orang tua dan guru mencari cara yang efektif untuk pengembangan literasi pada anak melalui hal yang disukai anak dengan mengundang berbagai manfaat yang ada yaitu dengan *story telling* dengan judul Malin Kundang. *Story telling* dengan judul Malin Kundang menjadikan tindakan preventif pada anak untuk tidak berbuat tidak baik kepada ibunya dan tidak durhaka. Oleh karena itu penulis menyajikan sebuah produk berupa video *story telling* yang difokuskan pada anak dalam peningkatan literasi anak dengan menyediakan dan menghadirkan video yang menarik dengan tokoh berupa pewayangan dan latar yang menarik dan berwarna dan video tersebut diedit dengan aplikasi yaitu Camtasia Studio. Karena dengan video tersebut anak dapat memahami sebuah kata dan nilai moral yang terkandung dalam cerita tersebut yang kemudian dapat membentuk karakter yang baik terhadap anak tersebut.

Kata Kunci : Story Telling, Malin Kundang, Video, Cerita Rakyat

ABSTRACT

The importance of developing literacy in children is now a very interesting topic, so parents and teachers are looking for effective ways for the development of literacy in children through what children like by inviting various benefits that exist with story telling under the title Malin Kundang. Story telling with the title Malin Kundang makes preventive action on children to not do bad to their mothers and not disobedient. Therefore the writer presents a product in the form of video story telling that is focused on children in increasing children's literacy by providing and presenting interesting videos with characters in the form of puppets and backgrounds that are interesting and colorful and the video is edited with an application namely Camtasia Studio. Because with the video the child can understand a word and moral values contained in the story which can then form a good character for the child.

Keywords: Story Telling, Malin Kundang, Video, Folklore

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan hidayahnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Tugas Akhir dengan baik dengan judul *Video Story Telling – Malin Kundang* sesuai dengan waktu yang telah ditetapkan. Penulis menyampaikan terimakasih terutama kepada orang tua, dosen, sahabat, dan teman-teman yang juga berperan dalam proses penyelesaian Laporan Tugas Akhir ini. Laporan ini berisi tentang produk *story telling Video Story Telling – Malin Kundang* serta menjabarkan setiap proses pada pembuatan produk tersebut. Laporan ini disusun sebagai salah satu persyaratan dalam menyelesaikan masa studi D-III Perpustakaan Universitas Airlangga Surabaya. Penulis mengucapkan terima kasih kepada Penulis menyadari bahwa penyusunan laporan ini kurang dari sempurna dan masih banyak kekurangannya. Oleh karena itu, penulis bersedia untuk menerima segala macam masukan, kritik dan saran guna menyempurnakan penyusunan laporan ini. Dan semoga karya ini dapat bermanfaat bagi pembaca.

Surabaya, 5 Desember 2019



Aprisa Tiara Putri