

**Perilaku Penemuan Informasi pada Komunitas Pokemon Go
Surabaya**

Skripsi



Di susun oleh :

Awaludin Jihad Tullah

071411633012

Program Studi Ilmu Informasi dan Perpustakaan

Departemen Ilmu Informasi dan Perpustakaan

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Universitas Airlangga

Semester Gasal 2019/2020

**Perilaku Penemuan Informasi pada Komunitas Pokemon Go
Surabaya**

Skripsi



Di susun oleh :

Awaludin Jihad Tullah

071411633012

Program Studi Ilmu Informasi dan Perpustakaan

Departemen Ilmu Informasi dan Perpustakaan

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Universitas Airlangga

Semester Gasal 2019/2020

PERNYATAAN TIDAK MELAKUKAN PLAGIAT

Bagian atau keseluruhan isi skripsi ini tidak pernah diajukan untuk mendapatkan gelar akademis pada bidang studi dan/atau universitas lain dan tidak pernah Dipublikasikan/ditulis oleh individu selain penyusun kecuali bila dituliskan dengan format kutipan dalam isi skripsi.

Apabila ditemukan bukti bahwa pernyataan saya tidak benar, maka saya bersedia menerima sanksi sesuai dengan ketentuan yang berlaku di Universitas Airlangga.

Surabaya, Januari 2020



Perilaku Penemuan Informasi pada Komunitas Pokemon Go Surabaya

SKRIPSI

Maksud: Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi S1 pada Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Airlangga

Di susun oleh :

Awaludin Jihad Tullah

071411633012

Program Studi Ilmu Informasi dan Perpustakaan

Departemen Ilmu Informasi dan Perpustakaan

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Universitas Airlangga

Semester Gasal 2019/2020

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING

Perilaku Penemuan Informasi pada Komunitas Pokemon Go Surabaya

Skripsi ini telah memenuhi persyaratan dan disetujui untuk diujikan

Dosen Pembimbing



Fitri Mutia, A.K.S., M.Si.

NIP: 197510022008012011

Halaman Persembahan

Skripsi ini kupersembahkan yang pertama kepada tuhan Allah SWT yang memberikan banyak kenikmatan rezeki dan hidayahnya sehingga saya dapat menyelesaikan skripsi ini dan keluarga tercinta saya ibu, bapak, dan kedua adikku yang selalu mendo'akan dan memberikan semangat. Semoga dengan lulusnya saya menjadi S1 Ilmu Informasi dan Perpustakaan dapat memeberikan manfaat bagi semua orang dan membanggakan keluarga saya .

Halaman Motto

IF YOU KEEP CALM YOU'LL NEVER BE SUPER SAIYAN

“Aku membuatnya karena terinspirasi dari kegagalan” by. Souma

“Shinobi yang melanggar aturan memang disebut sampah, tetapi shinobi yang meninggalkan sahabatnya lebih rendah dari sampah.” by. Obito

Halaman Pengesahan Panitia Penguji

Skripsi ini telah diujikan dan disahkan dihadapkan komisi penguji

Program Studi : Ilmu Informasi dan Perpustakaan

Departemen : Ilmu Informasi dan Perpustakaan

Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik

Universitas Airlangga

Pada hari : Selasa

Tanggal : 14 Januari 2020

Pukul : 07:00 WIB

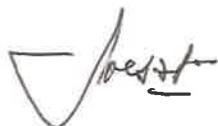
Komisi Penguji terdiri dari :

Ketua Penguji



Drs. Koko Sri Mulyo, M.Si.
NIP.196602281990021001

Anggota I



Dr. Tri Soesantari, Dr., M.Si.
NIP. 195905171986012001

Anggota II



Fitri Mutia, A.KS., M.Si.
NIP.197510022008012011

KATA PENGANTAR

Dengan mengucapkan syukur Alhamdulillah atas kehadiran Allah SWT karena atas berkah dan rahmatNYA peneliti dapat menyelesaikan skripsi dengan judul “Perilaku Penemuan Informasi pada Komunitas Pokemon Go Surabaya” sebagai salah satu syarat akademis untuk menyelesaikan studi S1 pada program studi Ilmu Informasi dan Perpustakaan Fakultas Ilmu Sosial dan Ilmu Politik Universitas Airlangga.

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah memberikan gambaran dan penjelasan tentang Perilaku Penemuan Informasi pada Komunitas Pokemon Go Surabaya. Pada BAB I penelitian ini terdapat gambaran tentang latar belakang masalah hingga tahapan analisis data. BAB II berisi data tentang gambaran tentang komunitas Pokemon Go Surabaya. BAB III berisi temuan data yang diuraikan oleh penulis. BAB IV berisi analisis dan interpretasi teoritik dari temuan data yang telah dihimpun oleh peneliti. Kemudian BAB V sebagai penutup yang berisi kesimpulan dan saran. Serta terdapat pula lampiran sebagai pendukung data.

Selain itu peneliti ingin menyampaikan terimakasih secara khusus kepada:

1. Kedua orang tua, Bapak Haksap Nur Ahmad dan Ibu Setyowati yang selalu mendoakan dan memberikan dukungan baik dari segi moril maupun materil.
2. Adik saya Yazid Farhan M yang beda 10 tahun umurnya telah menjadi adik yang sangat berbakti kepada kakaknya dan selalu membantu dan mendukung kakaknya.
3. Adik saya Nabila Salsabila I yang telah menyempurnakan kebahagiaan orang tua yang belum bisa saya berikan yaitu akan menjadi hafidz Al-Quran.
4. Ibu Ragil Tri Atmi selaku dosen pembimbing skripsi yang senantiasa meluangkan waktu dan tenagannya serta dengan sabar memberikan bimbingan, masukan, evaluasi, motivasi dan saran kepada peneliti agar skripsi ini bisa terselesaikan dengan baik.

5. Bapak Yunus selaku dosen wali yang senantiasa memberikan semangat dan motivasi bagi penulis untuk selalu berusaha melakukan yang terbaik dalam proses akademik maupun non-akademik.
6. Terima kasih banyak kepada seluruh dosen IIP: Ibu Rahma Sugihartati, Ibu Endang Gunarti, Ibu Tri Soesantari, Bapak Koko Srimulyo, Bapak Helmy Prasetyo, dan Ibu Fitri Mutia. Terima Kasih atas ilmu yang telah diberikan semoga berkah dan bermanfaat.
7. Terimakasih banyak kepada para responden anggota Komunitas Pokemon Go Surabaya dan sekitarnya atas informasi dan waktu yang telah diberikan kepada peneliti.
8. Terimakasih kepada teman-teman IIP 2014 yang senantiasa memberikan semangat dan dukungan serta pengalaman yang luar biasa. Semoga kita dapat sukses di masa depan.
9. Terimakasih kepada Bapak Kos Sulthon dan Bu Ida yang selalu menjaga dan memberikan semua ilmunya selama saya berada di Surabaya dan menjadi orang tua kedua saya
10. Terimakasih kepada Sahabat setiaku Sejak TK hingga menjadi mahasiswa Hafid Afrizal Firdhaus dari Sekolah di tempat yang sama terus hingga menemani di saat duka maupun suka.
11. Terimakasih Kepada Maysa Belinda Kurnia yang telah memeberikan warna lain di kehidupanku dan selalu memotivasi untuk segera menyelesaikan skripsi ini .
12. Terimakasih kepada Mas Pandu, Mas Anas, Fadhiel, Pipo, Agung Wapo dan semua orang di Warkop 77 yang membantu saya dalam menyelesaikan skripsi saya.
13. Dan pihak-pihak lain yang telah membantu peneliti dalam menyelesaikan skripsi ini, terimakasih banyak.