

DAFTAR ISI

LEMBAR PERNYATAAN	ii
HALAMAN PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI.....	iii
HALAMAN MOTTO	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
UCAPAN TERIMA KASIH.....	vi
DAFTAR GAMBAR	xv
DAFTAR LAMPIRAN.....	xvi
ABSTRAK	xvii
ABSTRACT.....	xix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	12
1.3 Batasan Masalah.....	16
1.4 Rumusan Masalah	18
1.5 Tujuan Penelitian.....	19
1.6 Manfaat Penelitian.....	19
1.6.1 Manfaat Teoritis	19
1.6.2 Manfaat Praktis	19
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	20
2.1 Konteks atau Ruang Lingkup Penelitian	20
2.1.1 Remaja.....	20
2.1.2 Pembagian Masa Remaja	20
2.1.3 Tahap Perkembangan Remaja.....	21
2.1.4 Karakteristik Remaja.....	22
2.1.5 Tugas Perkembangan Remaja	25
2.2 Fungsi Keluarga.....	27
2.2.1 Definisi Fungsi Keluarga	27
2.2.2 Teori Fungsi Keluarga <i>Mc Master Model Family Functioning</i>	28

2.2.3	Dimensi Fungsi Keluarga.....	29
2.3	<i>Internet Parenting Styles</i>	34
2.3.1	Pengertian <i>Internet Parenting Styles</i>	34
2.3.2	Dimensi <i>Internet Parenting Styles</i>	35
2.3.3	Macam – Macam Kategori <i>Internet Parenting Styles</i>	36
2.4	<i>Game Online</i>	39
2.4.1	Pengertian <i>Game Online</i>	39
2.4.2	Macam – Macam <i>Game Online</i>	39
2.5	Massive Multiplayer <i>Online Games</i>	41
2.5.1	Pengertian Massive Multiplayer <i>Online Games</i>	41
2.5.2	Jenis – Jenis <i>Massive Multiplayer Online Games</i>	41
2.5.3	Karakteristik Massive Multiplayer <i>Online Games</i> (MMOG)	42
2.6	Kecenderungan <i>Internet Gaming Disorder</i>	45
2.6.1	Kecanduan.....	45
2.6.2	<i>Internet Gaming Disorder</i>	46
2.6.3	Aspek <i>Internet Gaming Disorder</i>	46
2.6.4	Fisiologi <i>Internet Gaming Disorder</i>	50
2.6.5	Faktor Penyebab <i>Internet Gaming Disorder</i>	51
2.6.6	Dampak <i>Internet Gaming Disorder</i>	53
2.7	Tinjauan Pustaka Mengenai Hubungan Antara Variabel	54
2.8	Kerangka Konseptual	57
2.9	Hipotesis	58
BAB III METODE PENELITIAN.....		59
3.1	Tipe Penelitian.....	59
3.2	Identifikasi Variabel Penelitian	60
3.3	Definisi Operasional Variabel Penelitian	61
3.3.1	Fungsi Keluarga	61
3.3.2	<i>Internet Parenting Style</i>	62
3.3.3	<i>Internet Gaming Disorder</i>	63
3.4	Subjek Penelitian.....	65

3.5	Teknik Pengumpulan Data	67
3.5.1	Instrumen Pengumpulan Data	68
3.6	Analisis Data	77
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		80
4.1	Gambaran Subjek Penelitian	80
4.2	Pelaksanaan Penelitian	82
4.3	Hasil Penelitian.....	84
4.3.1	Analisis Statistik Deskriptif	84
4.3.2	Gambaran Subjek Berdasarkan Kategori Variabel	89
4.3.3	Uji Asumsi	93
4.3.4	Uji Korelasi	101
4.3.5	Analisis Tambahan.....	104
4.4	Pembahasan	107
4.5	Keterbatasan Penelitian	115
BAB V SIMPULAN DAN SARAN		117
5.1	Simpulan.....	117
5.2	Saran	117
5.2.1	Saran Untuk Penelitian Selanjutnya.....	117
5.2.2	Saran Untuk Remaja	118
5.2.3	Saran Untuk Pihak Sekolah.....	119
5.2.4	Saran Untuk Orang Tua	119
DAFTAR PUSTAKA		120
LAMPIRAN.....		128

DAFTAR TABEL

Tabel 3. 1 Reliabilitas Alat Ukur GF - FAD..... 69

Tabel 3. 2 Rangkuman Penilaian *Expert Judgement* 70

Tabel 3. 3 Blue Print *General Functioning Scale* 71

Tabel 3. 4 Skoring *General Functioning Scale (GF-FAD)* 71

Tabel 3. 5 Reliabilitas Alat Ukur IPSI 72

Tabel 3. 6 Rangkuman Penilaian *Expert Judgement* 72

Tabel 3. 7 Blueprint Alat Ukur *Internet Parenting Styles Instrument* 73

Tabel 3. 8 SkoringAlat Ukur *Internet Parenting Styles*..... 74

Tabel 3. 9 Reliabilitas Alat Ukur IGD – 20 Test 75

Tabel 3. 10 Rangkuman Penilaian *Expert Internet Gaming Disorder Judgement* 76

Tabel 3. 11 Blueprint Alat Ukur *Internet Gaming Disorder* 77

Tabel 3. 12 Skoring Alat Ukur..... 77

Tabel 4. 1 Karakteristik Demografis Subjek Penelitian..... 81

Tabel 4. 2 Analisis Deskriptif 86

Tabel 4. 3 Norma Kategorisasi Skala Fungsi Keluarga..... 89

Tabel 4. 4 Hasil Kategorisasi Skala Fungsi Keluarga..... 90

Tabel 4. 5 Norma Kategorisasi Skala *Internet Parenting Style* 90

Tabel 4. 6 Hasil Kategorisasi Skala *Internet Parenting Style* 91

Tabel 4. 7 Norma Kategorisasi Skala *Internet Gaming Disorder*..... 92

Tabel 4. 8 Hasil Kategorisasi Skala *Internet Gaming Disorder* 92

Tabel 4. 9 Hasil Uji Normalitas Pertama 94

Tabel 4. 10 Hasil Uji Normalitas Kedua..... 95

Tabel 4. 11 Hasil Uji Normalitas Ketiga..... 96

Tabel 4. 12 Hasil Uji Normalitas Keempat..... 97

Tabel 4. 13 Hasil Uji Normalitas Kolmogorov Smirnov dan Shapiro Wilk..... 98

Tabel 4. 14 Hasil Uji Linearitas Antar Dimensi 99

Tabel 4. 15 Hasil Uji Linearitas Antar Variabel 100

Tabel 4. 16 Hasil Uji Korelasi Fungsi Keluarga dan *Internet Gaming Disorder* 102

Tabel 4. 17 Hasil Uji Korelasi <i>Internet Parenting Style</i> dan <i>Internet Gaming Disorder</i>	102
Tabel 4. 18 Hasil Uji Beda Skor <i>Internet Gaming Disorder</i> Berdasarkan Jenis Kelamin.....	105
Tabel 4. 19 Jumlah Kategori Tiap Variabel Berdasarkan Jenis Kelamin	106

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Kerangka Konseptual	57
Gambar 4. 1 Distribusi Data Variabel Fungsi Keluarga	87
Gambar 4. 2 Distribusi Data Dimensi Kehangatan (X_2).....	88
Gambar 4. 3 Distribusi Data Dimensi Kontrol (X_2).....	88
Gambar 4. 4 Distribusi Data Internet Gaming Disorder	89

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran 1 : Reliabilitas Alat Ukur.....	129
Lampiran 2 : Kuesioner Penelitian.....	130
Lampiran 3 : Data Tabulasi X_1 – Fungsi Keluarga.....	140
Lampiran 4 : Data Tabulasi X_2 – <i>Internet Parenting Style</i>	147
Lampiran 5 : Data Tabulasi Y – <i>Internet Gaming Disorder</i>	151
Lampiran 6 : Lembar Rater <i>Expert Judgement</i>	155