

ABSTRAK

Syarifah Muadzah. 111611133173. Hubungan Antara Fungsi Keluarga Dan Internet Parenting Styles Dengan Kecenderungan Internet Gaming Disorder Pada Remaja, Skripsi, Fakultas Psikologi Universitas Airlangga 2020.

xix + 127 Halaman, 36 Lampiran

Saat ini *game online* telah mejadi hiburan yang banyak diminati oleh berbagai kalangan terutama remaja. Namun jika aktivitas *game online* ini dilakukan secara berlebihan dapat berakibat pada *internet gaming disorder*. Selain karena faktor individu, *trend* dan teman sebaya, *internet gaming disorder* juga dapat disebabkan oleh fungsi keluarga dan gaya pengasuhan yang diterapkan. Keluarga sebagai suatu sistem kecil diharapkan dapat melaksanakan fungsi dan perannya dengan baik, sehingga dapat memunculkan perilaku yang juga baik.

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui apakah terdapat hubungan antara fungsi keluarga dan *internet parenting style* dengan kecenderungan *internet gaming disorder* pada remaja. Konsep fungsi keluarga pada penelitian ini didasarkan oleh beberapa perangkat struktural dalam menjalankan perannya yaitu komunikasi, pemecahan masalah, respon afektif, keterlibatan emosional, peran, dan kontrol perilaku. Presepsi anak mengenai *internet parenting style* diukur berdasarkan pada 2 dimensi, dimensi kontrol dan dimensi kehangatan.

Metode penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian survei dengan menyebarkan kuesioner secara *online* dan *offline*. Subjek dalam penelitian ini adalah remaja berusia 12 – 21 tahun yang tinggal bersama orang tua, aktif bermain game jenis MMOG sekurang – kurangnya 4 jam dalam sehari dan memiliki kecenderungan *internet gaming disorder* sedang dan tinggi. Alat ukur yang digunakan dalam penelitian ini adalah *General Functioning – Subscale of Family Assessment Device, Internet Parenting Style Instrument*) serta, *Internet Gaming Disorder – 20 Test* milik Pontes dkk (2014). Subjek pada penelitian ini adalah 87 subjek

Analisis data dilakukan dengan menggunakan teknik analisis korelasi non parametrik *Spearman Rank Order* dengan bantuan SPSS versi 22. Berdasarkan analisis yang sudah dilakukan, hasil uji hubungan antara fungsi keluarga dengan internet gaming disorder menghasilkan ($r_1 = 0,233$ $p_1 = 0,03$). Hasil tersebut menunjukkan bahwa terdapat hubungan positif yang lemah dan signifikan antara fungsi keluarga yang buruk dengan *internet gaming disorder*. Adapun hubungan antar dimensi kontrol dan kehangatan dengan kecenderungan *internet gaming disorder* menghasilkan ($r_2 = 0,062$ $p_2 = 0,571$) dan ($r_3 = 0,056$ $p_3 = 0,605$) yang kemudian dinyatakan tidak memiliki korelasi yang signifikan antara dimensi kontrol dan kehangatan (X_2) dengan *internet gaming disorder* pada remaja.

Kata kunci: fungsi keluarga, *internet gaming disorder*, dan *internet parenting style*.

Daftar Pustaka, 78 (1978 – 2019)

ABSTRACT

Syarifah Muadzah. 111611133173. *The Relationship Between Family Functioning and Internet Parenting Styles with the Tendency of Internet Gaming Disorder in Adolescents*, Thesis, Faculty of Psychology, Airlangga University 2020.

xix + 127 Pages, 36 Appendix

In this digital era, online games have become a most popular activities by various groups, especially teenagers. Excessive use in online gaming can cause internet gaming disorder. Aside from individual factors, trends and peers, internet gaming disorder can be caused by family functions and parenting styles applied. The family as a small system is expected to carry out its functions and roles well, so that it can bring out good behavior.

This study aims to assess whether family functioning and internet parenting style reported was associated with the tendency of internet gaming disorder in adolescents. The concept of family functions in this study is based on several structural devices in carrying out their roles, communication, problem solving, affective responses, emotional involvement, roles, and behavioral control. Children's perception of internet parenting style is measured based on 2 dimensions, the control dimension and the warmth dimension.

The research used a quantitative approach with a survey method. Subjects in this study were teenagers aged 12-21 years who lived with parents, actively played MMOG type games for at least 4 hours a day and have a tendency to internet gaming disorder in moderate to high. Instruments used in this research are General Functioning - Subscale of Family Assessment Device owned by Epstein (1983), van Rooij & van den Eijden's (2007) Internet Parenting Style Instrument which has been translated into English by Valcke, Bonte, De Wever & Rots (2010) and Ozgur (2019) and, IGD - 20 Test belonging to Pontes et al (2014). Subjects collected and according to criteria were 87 subjects

Data analysis was performed using the Spearman Rank Order correlation test with the help of SPSS version 22. The results show ($r_1 = 0.233$ $p_1 = 0.03$). The result was there are a weak significant positive correlation between poorer family functioning and internet gaming disorder, while the relationship between the dimensions of control and warmth (internet parenting style) with the tendency of internet gaming disorder produces ($r_2 = 0.062$ $p_2 = 0.571$) and ($r_3 = -0.056$ $p_3 = 0.605$) which can then be stated that these dimensions are not correlated significantly.

Keyword: family function, internet gaming disorder, and internet parenting style.

Reference: 78 (1978 – 2019)