

## ABSTRAK

Di era teknologi berkembang saat ini metode pembelajaran semakin dituntut juga untuk ikut berkembang. Para orang tua maupun guru harus pintar memutar otak dalam memilih metode pembelajaran apa yang pas untuk anak. Metode pembelajaran tersebut selain harus dapat menambah wawasan harus juga menghibur, agar anak tertarik dan dapat lebih mudah menangkap ilmu yang disampaikan. Metode Story Telling terbukti sesuai dan dapat menjadi ide bagi para orang tua maupun guru dalam mengembangkan metode pembelajaran anak. Oleh karena itu, penulis membuat produk video *story telling* Asal Usul kota Banyuwangi. Alasan penulis memilih cerita tersebut ialah cerita ini sarat akan pesan moral mengenai komunikasi antar sesama, selain itu penulis juga ingin memperkenalkan budaya daerah tersebut pada seluruh masyarakat. Produk ini mengangkat kisah legenda terbentuknya kota Banyuwangi Jawa Timur yang dikemas dalam model pewayangan dengan latar yang menarik dan diedit dengan baik menggunakan aplikasi Kinemaster yang dapat dengan mudah digunakan melalui *Gadget*. Video ini di fokuskan pada anak – anak dan juga para orang tua. Pesan dari video ini diharapkan dapat dipahami dan diimplementasikan dengan baik oleh penonton.

**Kata Kunci : Story Telling, Banyuwangi, Video, Cerita Rakyat**

### **ABSTRACT**

In today's technological era, learning methods are increasingly required to develop. Parents and teachers must be smart to twist the brain in choosing what learning method is appropriate for the child. The method of learning in addition should be able to add insight should also be entertaining, so that the child is interested and can more easily capture the knowledge that is delivered. The Story Telling method proves to be appropriate and can be an idea for parents and teachers to develop children's learning methods. Therefore, the author made a product video story telling the origins of Banyuwangi. The reason the author chooses the story is that the story is full of moral messages about communication between each other, and the author also wants to introduce the culture of the area to the whole community. This product raises the story of the legend of the formation of Banyuwangi City East Java which is packed in a puppet model with an attractive background and edited well using the Kinemaster application that can be easily used through gadgets. This Video is focused on children and parents as well. The message from this video is expected to be understood and well implemented by the audience.

**Keywords : Story Telling, Banyuwangi, Video, Folklore**

### **KATA PENGANTAR**

Puji Syukur atas kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan, hidayahnya, sehingga penulis dapat menyelesaikan laporan Tugas Akhir yang berjudul “Video Story Telling – Asal Usul Kota Banyuwangi” dengan baik dan tepat waktu. Laporan ini disusun sebagai syarat dalam menyelesaikan studi D3 Perpustakaan Universitas Airlangga. Penulis mengucapkan terima kasih sebanyak – banyaknya kepada pihak – pihak yang telah terlibat terutama orang tua, para dosen, dan sahabat dalam proses penyelesaian laporan Tugas Akhir ini.

Penulis menyadari bahwa laporan ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu penulis bersedia menerima kritik maupun saran guna menyempurnakan penyusunan laporan ini. Penyusun sangat berharap bahwa laporan ini akan berguna bagi banyak orang dan diri sendiri. Semoga laporan ini dapat bermanfaat bagi semua orang.

Surabaya, 29 Mei 2020

Penulis