

DAFTAR ISI

LAPORAN TUGAS AKHIR..... i

HALAMAN PERNYATAAN TIDAK PLAGIAT..... ii

HALAMAN PERSETUJUAN PEMBIMBING iv

HALAMAN PENGESAHAN PANITA PENGUJI..... v

HALAMAN PERSEMBAHAN vi

ABSTRAK viii

ABSTRACT..... ix

KATA PENGANTAR x

DAFTAR ISI..... xi

DAFTAR TABEL..... xiii

DAFTAR GAMBAR xiv

BAB I..... 1

PENDAHULUAN 1

 1.1 Latar Belakang 1

 1.2 Tujuan Pembuatan Produk Video Story Telling – Asal Usul Kota
Banyuwangi..... 3

 1.3 Manfaat Pembuatan Produk Vide *Story Telling* – Asal Usul Kota
Banyuwangi..... 3

 1.4 Langkah-Langkah Pembuatan Produk Video *Story Telling* – Asal Usul
Kota Banyuwangi. 4

 1.5 Jadwal Pembuatan Produk Video *Story Telling* – Asal Usul Kota
Banyuwangi..... 5

 1.6 Bahan / Alat Yang Digunakan Dalam Pembuatan Produk..... 6

 1.7 Sistematika Penulisan Laporan 7

BAB II..... 9

DESKRIPSI PRODUK 9

 2.1 Deskripsi *Story Telling*..... 9

 2.2 Deskripsi Video Story Telling – Asal Usul Kota Banyuwangi..... 9

 2.3 Deskripsi Produk Video Story Telling – Asal Usul Kota Banyuwangi. 10

2.4	Ruang Lingkup Produk Video Story Telling – Asal Usul Kota Banyuwangi.....	14
2.5	Konsep Produk Video Story Telling – Asal Usul Kota Banyuwangi. ...	15
2.5.1	Ide Cerita.....	15
2.5.2	Sasaran	17
2.5.3	Pokok Materi.....	17
2.5.4	Sinopsis	18
2.5.5	Tim Produksi.....	19
2.5.6	Script	19
BAB III	29
METODE PENYUSUNAN DAN PENYAJIAN PRODUK	29
3.1	Tahap Persiapan Produk Video Story Telling – Asal Usul Kota Banyuwangi.....	29
3.1.1	Tahap Pra Produksi	29
3.2	Tahap Inti Produk Video Story Telling – Asal Usul Kota Banyuwangi. 29	
3.2.1	Tahap Produksi	29
3.2.2	Tahap Pasca Produksi	30
BAB IV	34
PENUTUP	34
4.1	Kesimpulan.....	34
4.2	Saran.....	35
DAFTAR PUSTAKA	36
LAMPIRAN	37

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1 Jadwal Pembuatan Produk 5

DAFTAR GAMBAR

<i>Gambar 2.1 Visualisasi Tokoh Surati</i>	11
<i>Gambar 2.2 Visualisasi Tokoh Raden Banterang</i>	12
<i>Gambar 2.3 Visualisasi Tokoh Rupaksa</i>	12
<i>Gambar 2.4 Visualisasi Tokoh Pengawal</i>	12
<i>Gambar 2.5 Visualisasi Tokoh Raja</i>	13
<i>Gambar 2.6 Visualisasi Tokoh Anak Kecil</i>	13
<i>Gambar 2.7 Setting Latar Hutan</i>	13
<i>Gambar 2.8 Setting Latar Aula Istana</i>	14
<i>Gambar 2.9 Setting Latar Halaman Depan Istana</i>	14
<i>Gambar 2.10 Setting Latar Kamar Tidur</i>	14
<i>Gambar 3.1 Import file video</i>	30
<i>Gambar 3.2 Import file audio</i>	31
<i>Gambar 3.3 Menambahkan teks pada video</i>	31
<i>Gambar 3.4 Editing video di Kinemaster</i>	32
<i>Gambar 3.5 Proses Rendering</i>	33