

Rosita Triana Fajariyah, 2020, Sistem Informasi Penjualan Kedai Mie Atuh. Tugas Akhir ini dibawah bimbingan Nasa Zata Dina, S.Kom., M.Kom., M.Sc. Program Studi Diploma Tiga Sistem Informasi, Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga.

ABSTRAK

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah membuat Sistem Informasi Penjualan Kedai Mie Atuh yang dapat menangani proses bisnis di Kedai Mie Atuh, sehingga proses bisnis menjadi lebih efektif dan efisien, serta dapat meminimalkan terjadinya kesalahan. Sistem ini menangani proses: pemesanan, pembayaran, dan pengadaan barang.

Dalam Pembuatan Sistem Informasi Penjualan Kedai Mie Atuh, terdapat lima tahap yang harus dilakukan. Tahap pertama yang dilakukan adalah mengumpulkan informasi yang diperlukan dengan cara melakukan wawancara. Tahap kedua adalah menganalisis permasalahan sistem saat ini berdasarkan informasi yang didapat dengan membuat *Document Flow Diagram (DocFlow)* dan *Fishbone Diagram*. Tahap ketiga adalah membuat desain proses dan desain *database*. Desain proses digambarkan dengan Diagram Jenjang yang mempunyai tiga proses utama dan *Data Flow Diagram (DFD)*. Sedangkan desain *database* digambarkan dengan *Conceptual Data Model (CDM)* yang berisi 10 entitas dan *Physical Data Model (PDM)* yang berisi 10 tabel. Berdasarkan desain tersebut kemudian dilanjutkan dengan membuat desain *input output*. Tahap keempat adalah melakukan gambaran sistem dengan membuat bagan alir dan mengimplementasikannya dengan bahasa pemrograman berbasis web. Tahap terakhir adalah melakukan uji coba sistem yang dilakukan dengan menggunakan metode *Black Box Testing*.

Berdasarkan hasil implementasi dan uji coba sistem, Sistem Informasi Penjualan Kedai Mie Atuh telah dibuat sesuai dengan kebutuhan fungsional proses bisnis di Kedai Mie Atuh yaitu dapat menangani permasalahan proses bisnis secara efektif dan efisien serta dapat menampilkan laporan sesuai kebutuhan dengan tepat.

Kata Kunci: *Sistem Informasi Penjualan Kedai, Pemesanan, Pembayaran, Pengadaan Barang.*

Rosita Triana Fajariyah, 2020, Sales Information System Of Mie Atuh Restaurant. This Final Project had been guiding by Nasa Zata Dina, S.Kom., M.Kom., M.Sc. Program Studi Diploma Three of Information System Study Program, Faculty of Vocational Studies, Airlangga University.

ABSTRACT

The purpose of this final project is to develop the sales information system of Mie Atuh Restaurant that can handle business processes in Mie Atuh Restaurant, so that bussines processes can be more effective and efficient, and the occurrent of error can be minimized. This system handles the process: ordering, payment, and procurement of goods.

There are five phase when developing sales information system of Mie Atuh Restaurant. The first phase was gathering the information needed by conducting interviews. The second phase was analyzing the current system problems based on information obtained, by creating Document Flow Diagram (DocFlow) and Fishbone Diagram. The third phase was designing the process and database. The process design was described by Hierarchy Digram which consists of three main processes and Data Flow Diagram (DFD). While the database design was described by Conceptual Data Model (CDM) that contains 10 entities and Physical Data Model (PDM) that contains 10 tables. After that, creating input output design based on the design. The fourth phase was creating system description by flow chart and implementing it using web-based programming language. The last phase was doing a test the system using Black Box Testing method.

Based on implementation and test result, sales information system of Mie Atuh Restaurant has been developed in accordance with the functional needs of business processes in Mie Atuh Restaurant which is able to handle business processes problem effectively and efficiently, and able to display reports as needed appropriately.

Keywords: Sales Information System of Restaurant, Ordering, Payment, Procurement of Goods.