

Ayu Putu Augie Permata Dhea, 2020, *Sistem Informasi Penyewaan Studio Musik FeelGood*. Tugas Akhir ini dibawah bimbingan Ibu Army Justitia, S.Kom, M.Kom., Program Studi D3 Sistem Informasi, Fakultas Vokasi, Universitas Airlangga.

ABSTRAK

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah untuk membuat Sistem Informasi Penyewaan Studio Musik FeelGood yang dapat membantu menangani proses bisnis di Studio Musik FeelGood, sehingga proses bisnis menjadi lebih efektif dan efisien, serta dapat meminimalkan terjadinya kesalahan. Sistem ini menangani tiga proses, yaitu : penyewaan studio musik, pembayaran sewa, dan pencatatan pengeluaran.

Dalam pembuatan Sistem Informasi Penyewaan Studio Musik FeelGood, ada lima tahap yang harus dilakukan. Tahap pertama yaitu mengumpulkan informasi yang diperlukan dengan cara melakukan wawancara. Tahap kedua yaitu menganalisis permasalahan berdasarkan informasi yang didapat dengan membuat *Document Flow Diagram (Docflow)* dan *Fishbone Diagram*. Tahap ketiga yaitu membuat desain proses dengan membuat Diagram Jenjang, Data Flow Diagram, dan *Flow Chart*, lalu desain *database* dengan membuat *Conceptual Data Model (CDM)* yang berisi 11 entitas dan 1 tabel detail dan *Physical Data Model (PDM)* yang berisi 12 tabel. Berdasarkan CDM dan PDM, dilanjutkan membuat desain *input* dan *output*. Tahap keempat yaitu membuat gambaran sistem dengan membuat bagan alir dan mengimplementasikannya dengan Bahasa pemrograman berbasis web. Tahap terakhir yaitu melakukan uji coba Sistem Informasi Penyewaan Studio Musik FeelGood yang dilakukan dengan cara menjalankan skenario uji coba proses penyewaan studio musik, pembayaran sewa, dan pencatatan pengeluaran.

Berdasarkan hasil uji coba sistem, Sistem Informasi Penyewaan Studio Musik FeelGood dapat menangani permasalahan proses bisnis Studio Musik FeelGood secara efisien dan dapat menghasilkan laporan secara tepat.

Kata kunci : Sistem Informasi Penyewaan Studio Musik FeelGood, Penyewaan, Pembayaran, Pencatatan Pengeluaran.

Ayu Putu Augie Permata Dhea, 2020, *Information System of FeelGood Music Studio*. This final project had been guided by Ibu Army Justitia, S.Kom, M.Kom., Associate's Degree of Information System, Faculty of Vocational Studies, Universitas Airlangga.

ABSTRACT

The purpose of this final project is to develop a rental information system of FeelGood Music Studio which can handle business process in FeelGood Music Studio, so the process can be more effective and efficient, and the occurrence of error can be minimized. This system handles three processes, there are : studio music rental, rental payment, and expenses.

There are five phases when developing rental information system of FeelGood Music Studio. The first phase was gathering information using interview method. Second phase was analyzing problems by creating Document Flow Diagram (Docflow) and Fishbone Diagram. Third phase was designing system process using Hierarchy Chart, Data Flow Diagram, dan Flow Chart, and the creating database design using Conceptual Data Model (CDM) that contains 11 entity and 1 tabel detail, and Physical Data Model (PDM) that contains 12 tables. After that, creating input output design based on CDM and PDM. Fourth phase was developing a system design by flow chart and implementing it using web-based programming languages. The last phase was doing a test on rental information system of FeelGood Music Studio. The test was done by running some scenario test such as, studio music rental, rental payment, and expenses.

Based on test result, rental information system of FeelGood Music Studio is able to handle business process problems in FeelGood Music Studio efficiently and it is also able to generate accurate report.

Keywords : Information System of FeelGood Music Studio, Rental, Payment, Spending Record.