

Dody Pramana, 2020. Sistem Informasi Akademik Lembaga Bimbingan Belajar Noermandiri. Tugas akhir ini dibawah bimbingan Faried Effendy, S.Si, M.Kom. program studi diploma sistem informasi, fakultas vokasi, universitas airlangga.

ABSTRAK

Tujuan dari Tugas Akhir ini adalah membuat Sistem Informasi Akademik yang dapat membantu menangani proses bisnis di Lembaga Bimbingan Belajar Noermandiri, sehingga proses bisnis yang ada menjadi lebih mudah dan efisien, serta meminimalkan terjadinya kesalahan. Sistem ini menangani empat proses, yaitu : proses pendaftaran les, proses pembayaran les, proses penjadwalan les, dan proses pembuatan laporan.

Dalam pembuatan Sistem Informasi Akademik Lembaga Bimbingan Belajar Noermandiri ada beberapa tahap yang dibutuhkan. Tahap pertama yaitu mengumpulkan dan mengidentifikasi kebutuhan data dengan cara melakukan wawancara. Tahap kedua yaitu menganalisis permasalahan sistem saat ini dengan *Document Flow Diagram* dan *Fishbone Diagram*. Tahap ketiga yaitu membuat desain proses dengan *Diagram Jenjang* dan *Data Flow Diagram (DFD)* serta membuat desain *database* dengan *Conceptual Data Model (CDM)* yang menghasilkan 13 entitas dan *Physical Data Model* yang menghasilkan 13 tabel. Kemudian dilanjutkan dengan membuat desain *input output*. Tahap keempat yaitu menggambarkan sistem dengan membuat *Bagan Alir* dan mengimplementasikannya ke dalam program berbasis web. Tahap terakhir yaitu melakukan uji coba sistem.

Berdasarkan hasil implementasi dan uji coba sistem, Sistem Informasi Akademik Lembaga Bimbingan Belajar Noermandiri telah sesuai dengan kebutuhan fungsional yaitu dapat menangani beberapa proses bisnis secara mudah dan efisien serta dapat menghasilkan laporan secara tepat dan terkomputerisasi.

Kata Kunci : Sistem Informasi Akademik, Bimbingan Belajar, Pendaftaran, Pembayaran, Penjadwalan.

Dody Pramana, 2020. Noermandiri Learning Guidance Agencies Academic Information System. *This final project is under the supervision of Faried Effendy, S.Si, M.Kom., Diploma Three of Information Sytem Major, Faculty of Vocational Studdies, Airlangga University.*

ABSTRACT

The purpose of the Final Prpject is to create a academic system that can help Lembaga Bimbingan Belajar Noermandiri to handle their business processes, so that the business processes become easier, more efficient, and can minimize the occurrence of errors. This system handle four processes, namely : the registration process, the payment process, the scheduling process, and the report process.

In creating Academic Information System for Noermandiri Learning Guidance Agencies, there were several stages needed. The first stage was collecting and identifying required data by conducting interviews. The second stage was analyzing current system problems with Document Flow Diagrams and Fishbone Diagrams. The third stage was designing the process with a Level Diagram and Data Flow Diagram (DFD), followed by creating a database design with Conceptual Data Model (CDM) which produced 13 entities, and Physical Data Model (PDM) which produced 18 tables. The following step was making the input output design. The fourth stage was describing the system by creating a Flow Chart, and implementing it into a web-based program. The last stage was to test the system.

Based on the results of the implementation and trial of the system, the Academic Information System for Noermandiri Learning Guidance Agencies has been accordance with functional requirements, which can handle several processes easily and efficiently, and can produce reports accurately and computerized.

Keywords : Academic Information System, Learning Guidance Agencies,

Registration, Payment, Scheduling.